

Администрация Ртищевского муниципального района Саратовской области
УПРАВЛЕНИЕ ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
РТИЩЕВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
САРАТОВСКОЙ ОБЛАСТИ
(Управление общего образования Ртищевского района)

ПРИКАЗ

От 05 сентября 2017 года

г. Ртищево

№ 230

**О проведении краеведческого Квест-тура
«Путешествие во времени»**

В целях воспитания бережного отношения к природному и культурному наследию родного края, активизации деятельности образовательных учреждений по обучению школьников правилам дорожного движения

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Рекомендовать руководителям общеобразовательных учреждений района обеспечить участие команд 14.09.2017 года в Квест-туре «Путешествие во времени» в соответствии с Положением (Приложение к приказу).
2. Ответственность за организацию мероприятия возложить на директора МУДО ДДТ «Гармония» Бирюкову С.В.
3. МУ «Централизованная бухгалтерия муниципальных учреждений образования Ртищевского муниципального района» выделить денежные средства из п.3.7 подпрограммы «Одаренные дети» муниципальной программы «Развитие системы образования в Ртищевском муниципальном районе на 2016-2018 годы», на организацию и проведение квест-тура в размере 750 (семьсот пятьдесят) рублей.
4. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

**Начальник управления
общего образования администрации
Ртищевского муниципального района**

Н.Ю.Тимонина

**С приказом ознакомлены:
С.В.Бирюкова**

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении КВЕСТ-ТУРА
«Путешествие во времени», посвященного Дню города

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городского Квест-тура «Путешествие во времени» (далее Квест); определяет правила проведения Квеста и условия участия в нем.

1.2. Организаторы Квеста – Управление общего образования администрации Ртищевского муниципального района Саратовской области, муниципальное учреждение «Методический кабинет» г. Ртищево Саратовской области; муниципальное учреждение дополнительного образования «Дом детского творчества «Гармония» г. Ртищево Саратовской области»

2. Основные положения игрового Квеста

2.1. Квест (с англ. Quest — «поиск, поиск приключений») – командная игра.

2.2. Квест – это последовательность этапов, состоящих из заданий, сопровождающихся подсказками.

2.3. В данном случае Квест включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки - локации.

2.4. На каждой локации команде будут предложены логические, творческие, сюжетно-образные задания различного характера.

2.5. Команда-победитель определяется по наименьшему времени выполнения заданий.

Цели и задачи

3.1. Цели:

3.1.1. формирование навыков самостоятельной исследовательской, естественно - научной и творческой деятельности;

3.1.2. развитие новых форм интеллектуального содержательного досуга школьников

3.2. Задачи:

3.2.1. привлечь внимание школьников к истории своего города и его сегодняшнему облику;

3.2.2. способствовать формированию поисково-исследовательских навыков у молодого поколения;

3.2.3. подготовить обучающихся к участию в интеллектуальных играх историко-краеведческой направленности.

4. Участники

4.1. К участию в Квесте приглашаются команды обучающихся **10 классов** общеобразовательных учреждений города. Состав команды – **5 человек**.

4.2. Команду сопровождают 2 педагога.

5. Условия участия

5.1. Срок подачи заявки - до **11 сентября 2017 г.** на электронный адрес организатора – **garmoniya_ddt@mail.ru** (форма заявки - Приложение № 1).

5.2. На каждой локации команда должна быть в полном составе.

5.3. Сопровождающие педагоги несут личную ответственность за безопасность и здоровье обучающихся во время проведения Квеста, а организаторы создают все условия для минимизации рисков.

5.4. Квест организуется на следующих принципах:

- 5.4.1. Принцип равных условий - все участники игры имеют одинаковый доступ к информации, находятся в равном положении при прохождении локаций.
- 5.4.2. Принцип честной игры, соблюдаемый всеми Участниками Квеста - игроки умышленно не помогают и не мешают соперникам.
- 5.4.3. Принцип самостоятельного выполнения заданий каждой Командой.
- 5.4.4. Представители Оргкомитета находятся на каждом этапе прохождения Квеста и строго следят за соблюдением данных принципов.
- 5.4.5. Оргкомитет вправе при ошибках в ответах участников Квеста добавить к итоговому времени прохождения командой Квеста дополнительное время.

6. Порядок проведения Квеста

- 6.1. Квест проходит в центральной части г.Ртищево.
- 6.2. Начало Квеста 14 сентября 2017г. в 14.00 по адресу: г.Ртищево, ул.60лет Октября, д.1, МУДО «ДДТ «Гармония».
- 6.3. **14.00** - приветствие участников, проведение инструктажа, получение маршрута безопасного движения.
- 6.4. На каждой игровой точке-локации команду встречает координатор (представитель оргкомитета) и предлагает выполнить задание, после которого команда может отправиться на следующую локацию.
- 6.5. Каждая команда должна пройти 9 локаций.
- 6.6. Максимальная длительность прохождения маршрута - 3 часа. Заканчивается Квест на площади ГКЦ.

7. Подведение итогов и награждение победителей

- 7.1. Награждение проходит после завершения и подведения итогов Квеста.
- 7.2. Команда-победитель получает диплом победителя. Остальным участникам Квеста вручаются дипломы участников.

Контактный адрес и телефон: 412031 г. Ртищево, ул.60 лет Октября д.1

МУДО «ДДТ «Гармония». Тел. 8(84540) 4-41-14;

e-mail:garmoniya_ddt@mail.ru

Приложение № 1

Заявка
на участие в городском КВЕСТ-ТУРЕ
«Путешествие во времени», посвященном Дню города

№ п/п	Наименование ОУ	Команда (название)	Капитан команды ФИО, возраст	Состав команды: Ф.И.	ФИО, должность руководителя (сопровождающего), контактный телефон